

Opacity

ويحدد نسبة الشفافية للتعبيئة

الأمر Free Transform

يستخدم في التعديل الحر على الكائن المحدد من حيث الطول والعرض والميل وهكذا

الأمر Transform

يستخدم كتخصيص للأمر السابق من خلال عدة أوامر جاهزة

الأمر Define Brush

ويستخدم في عمل الطبقة المحددة أو المنطقة المحددة فرشاة وسوف نتعرف على الأدوات التي تستخدم الفرشاة في الدروس القادمة

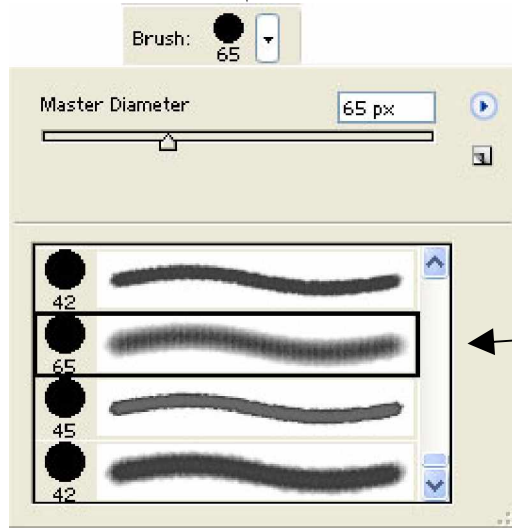
الأمر Define Pattern

ويستخدم في عمل الطبقة المحددة أو المنطقة المحددة نمط تعبئة يستخدم في تعبئة التحديد أو الطبقات به الأدوات التي تستخدم الفرش

تكون خصائص هذه الأدوات واحدة وان زادت أداة عنهم في الخصائص وذلك لتخصيص وظيفة هذه الأداة وتظهر خصائص هذه الأدوات في شريط الخصائص وعند اختيار أداة من هذه الأدوات التي سوف نشير إليها في التالي تظهر خصائصها

الخيار Brush

وعند الضغط على السهم بجواره تظهر النافذة



Master Diameter

تحدد حجم الفرشاة

الجزء الذي يشير إليه السهم

شكل الفرشاة ويمكن اختيار الشكل المناسب

صندوق السرد Mode

ويحدد نمط الفرشاة نسبة الى الخلفية التي يقع عليها الخط المرسوم